

**„Régen és most, de mindig Piroska a nyerő!”
NYEREMÉNYJÁTÉK
RÉSZVÉTELI- ÉS JÁTÉKSZABÁLYZAT**

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

A „Régen és most, de mindig Piroska a nyerő!” elnevezésű nyereményjáték (a továbbiakban: **Játék**) szervezője a **Szikrai Borászati Kft.** (székhely: 6032 Nyárlőrinc, Fő u. 3., email: info@szikravin.hu) (a továbbiakban: **Szervező**).

A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, a **Bang Bang Ideas Kft.** (székhely: 2096 Üröm, Tücsök köz 1/C. 2. em. 11.; levelezési cím: 1393 Budapest, Pf. 341.; e-mail: piroska@bangbang.hu) (a továbbiakban: **Lebonyolító**) látja el.

2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

2.1. A Játékban kizárólag azok a magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint magyar állampolgársággal rendelkező, 18. életévüket betöltött, a 2.11. pontban meghatározott személyek körébe nem eső, természetes személyek (a továbbiakban: **Játékos**) vehetnek részt, akik a Játék 3. pontban írt időtartama alatt,

2.1.1. bármely magyarországi kiskereskedelmi üzletben vásárolnak legalább 1 (egy) darab

- **Piroska gyümölcsszörp terméket bármilyen ízben,**

bővebben a játékszabályzat 1. sz. mellékletében, (a továbbiakban együtt: **Termék**),

és

2.1.1.1. amennyiben a vásárlást igazoló blokk adatait beküldik telefonon SMS-ben a +36-30-555-5549-es telefonszámra a következő formátumban:

SMS MINTA:

AP kód*HHNN*ÓÓPP (Példa: 012345678*0701*1625)

Azokban az üzletekben, ahol 8 számjegy szerepel az AP kódban, a számjegyek előtt az A betűt is fel kell tüntetni a 9 karakterben. (Példa: A12345678*0701*1625)

A blokkon szereplő 11 karakteres kód (APA betűk és 8 számjegy, vagy AP betűk és 9 karakter * jellel elválasztva a vásárlás időpontja (hónap, nap sorrendben) * jellel elválasztva a vásárlás ideje (óraperc formátumban).

A vásárlás időpontjánál, ha az óra vagy a perc csak egy számjegyű, akkor is két számjegyet szükséges beírni, például: 0703 (azaz 07 óra 03 perc) és NEM 703!

Figyelem! Ezt az SMS-t ne küldje be, csak illusztrációs céllal tüntettük fel! a játék időtartama alatt. (a továbbiakban: **Pályázat**)

vagy

2.1.1.2. amennyiben a elektronikus úton regisztrálnak a www.regenesmost.piroskaszorp.hu domain alatti weboldalon (a továbbiakban: **Weboldal**), melynek során megadják a következő valós adataikat: teljes név, születési idő, lakcím, telefonszám, e-mail cím, profil jelszó (a továbbiakban: **Regisztráció**), és a vásárlást igazoló blokk adatait feltöltik a profiljukba (a továbbiakban: **Profil**), így a 4.3., 4.4 és 4.5. pontban meghatározott játékmenet alapján részt vesznek a nyerőidőpontos napi ajándékok (a továbbiakban **Nyerőidőpontos napi ajándékok**) és további feltöltésekkel a heti (a továbbiakban: **Heti nyeremény**) és főnyeremény (a továbbiakban: **Főnyeremény**) sorsolásán is

és

2.1.2. a Játékban való részvételével, illetve a Regisztrációval egyidejűleg elfogadják a jelen játékszabályzatban (a továbbiakban: **Játékszabályzat**) leírt valamennyi feltételt

és

abban az esetben pedig, ha a Játékosokat a jelen Játékszabály alapján nyertesként sorsolják ki (továbbiakban: **Nyertes**), úgy a **nyertes blokkokat a Játékszabály 2.5. pontjában meghatározottak alapján megküldik a jelen Játékszabályzatban meghatározott címre.**

A játékban részt vehetnek olyan Pályázatok is, ahol a vásárlást igazoló blokkon nincs feltüntetve tételesen a termékek megnevezése (gyűjtőblokkok), amennyiben az üzletben a pénztáros felírja a megvásárolt, promócióban szereplő Terméket a gyűjtőblokkra, aláírja és lepecsételi azt.

2.1.3. A Játék során a Játékosok a vásárlást igazoló blokkot kizárólag egyszer jogosult felhasználni (a továbbiakban együtt: **Pályázat**).

2.2. A Játékos a +36-1-610-8952 információs vonalon (elérhető: hétköznap 9:00 és 17:30 között), illetve a piroska@bangbang.hu weboldalon - továbbiakban Weboldal – keresztül tudakozódhat.

2.3. Egy Játékos a Játék időtartama alatt kizárólag egyszer jogosult regisztrálni a Weboldalon. **Egy Játékos a Játék időtartama alatt korlátlan számú Pályázat beküldésére jogosult**, azaz korlátlan számú vásárlást igazoló blokkot jogosult feltölteni a Weboldalra, vagy SMS-ben beküldeni a 2.1.1.2. pont szerint. Amennyiben ugyanazt a vásárlást igazoló blokkot a Játékos többször tölti fel, vagy küldi be SMS-ben, úgy Szervező az első beküldött blokkot regisztrálja, a további, ugyanazon vásárlást igazoló blokk adatokat tartalmazó feltöltéseket törli és a Játék során nem veszi figyelembe.

2.4. A Játékos köteles a Játék végét követő 90 (kilencven) naptári napig a vásárlást igazoló blokkokat sértetlen és jól olvasható állapotban megőrizni, és azt a Szervező vagy Lebonyolító kérésére bemutatni a Szervezőnek vagy Lebonyolítónak, amely a nyeremény átvételének az előfeltétele.

A nyertes Játékos értesítést kap, amennyiben a jelen Játékszabályzatnak megfelelően küldte be Pályázatát.

Nyertesség esetén a Lebonyolító a nyereményjáték lezárását követően legkésőbb 5 (öt) munkanapon belül küldött elektronikus üzenet (e-mail) formájában és/vagy telefonon (a továbbiakban: **Üzenet**) két alkalommal értesíti a nyertes Játékosokat. Az értesítések tartalmazzák:

- (i) a címet (Bang Bang Ideas Kft.; levelezési cím: 1393 Budapest Pf. 341.), melyre a lentebb meghatározott információkat a Nyertesnek meg kell küldenie és
- (ii) azt a határidőt, amíg a Nyertesnek a nyertességet igazoló eredeti vásárlást igazoló blokkokat be kell küldenie.

A Nyertesnek az értesítés megküldését követően a megadott határidőig a fenti címre

- (i) meg kell küldenie a nyertességet igazoló eredeti a vásárlást igazoló blokkokat és**
- (ii) azt a magyarországi postázási címét, melyre a Nyereményt a Lebonyolító/Szervező postázni tudja, illetve a borítékon fel kell tüntetnie: „Régen és most, de mindig Piroska a nyerő!”**

Nyerőidőpontos napi ajándék nyerése esetében 1 (egy), heti sorsolós ajándék nyerése esetében 3 (három) a Főnyeremény esetében pedig 5 (öt), a nyertességet igazoló a vásárlást igazoló blokkokra vonatkozik a megőrzési kötelezettség.

Amennyiben a vásárlás igazoló blokk elmosódott vagy egyéb módon sérült, és ezáltal a Játékban történő részvételhez szükséges bármely információ nem olvasható, a Szervező jogosult a Játékos Pályázatát a Játékból kizárni.

Bármilyen módon hamisított vagy manipulált, érvénytelen vásárlást igazoló blokk nem vehet részt a Játékban.

A Játékban részt vevő vásárlást igazoló blokkok érvényességével, valamint a Játék jelen pontjában nem szabályozott kérdésekkel kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Szervező döntése az irányadó.

A Szervező a vásárlást igazoló blokkok tulajdonjogával kapcsolatban felmerülő vitákkal kapcsolatban kizárja a felelősségét.

A Szervező fenntartja a jogot, hogy kizárja a jelenlegi és minden jövőben szervezett promóciójából azt, aki bármely, a Szervező által szervezett promócióban csalást/hamisítást követ el.

2.5. A Játékosok a Regisztráció során megadott adataik útján kerülnek azonosításra, így az adatok esetleges változásaiból eredő, a Szervező, illetve Lebonyolító érdekkörén kívül eső technikai problémákért a Szervezőt, illetve a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

2.6. A Játékszabályzatnak egyebekben megfelelő, de nem adatokat tartalmazó Pályázatok érvénytelenek, és azok nem kerülnek figyelembevételre a Játékban.

2.7. Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.

2.8. Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket automatikusan kizárja a Játékból. A Pályázatok a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja. Szervező kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával küldenek be a Játékba.

2.9. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

2.10. A Játékból ki vannak zárva a Szervező, a Lebonyolító és a magyarországi kiskereskedelmi partnerek dolgozói, valamint a Játék szervezésében/lebonyolításában részt vevő egyéb 3. személyek dolgozói és mindezen személyeknek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény 8:1. § (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.

2.11. A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy nem valós adatokkal vesznek részt a játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék.

Ilyen játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi játékost.

Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban, illetve hamis, vagy hamisított adatokat használnak fel a játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket.

A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítóknak okoztak.

2.11. Szervező nem ajánlja a Játékban való részvételt harmadik személy előfizetésében levő telefonokról. Amennyiben a Játékos nem a saját maga által előfizetett szolgáltatást veszi igénybe a Játékhoz, a Játék kezdete előtt kérje az előfizető írásbeli hozzájárulását a Játékban való részvételre, amely a nyeremény átvételére is kiterjed. A Játékkal kapcsolatos, az előfizetői – felhasználói - jogosultságból fakadó vitákkal kapcsolatosan mind Szervező, mind a Szervező megbízottjai mindennemű felelősségét kizárja. Az előfizető saját felelőssége, hogy megbizonyosodjon arról, hogy illetéktelenek ne vegyenek részt a Játékban az általuk

használt, de előfizető előfizetésében levő telefon és érvényes SIM kártya segítségével. Szervezőt, és Szervező megbízottjait erre vonatkozóan nem terheli felelősség.

A szervező kizárja a felelősségét a bármely hálózat, számítógépes hardware vagy software bármilyen meghibásodása következtében elveszett, ellopott, megsérült vagy elkésett Pályázatokért. A Pályázat elküldésének bizonyítását - a Játék tisztaságának megőrzése érdekében - a Szervező nem fogadja el a megérkezés bizonyítékaként.

3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

A Játék 2019. szeptember 15. 00 óra 00 perctől 2019. december 15. 23 óra 59 percig tart.

A vásárlást igazoló blokkok 2.1.1.2. pont szerinti feltöltésének és beküldésének határideje: **2019. december 15. 23 óra 59 perc.**

4. A JÁTÉK MENETE

4.3. Nyerőidőpontos napi ajándékok

4.3.1. Szervező a Játék kezdő időpontját megelőzően, **2019. szeptember 13. napján 14:00 óra 00 perckor** közjegyző jelenlétében az 5.1.1. pontban meghatározott egyes nyerőidőpontos napi ajándékokra vonatkozóan nyerő időpontokat sorsol, a Játék teljes időtartamának tekintetében tehát összesen 276 darab nyerő időpontot sorsol ki. A nyerőidőpont sorsolás helyszíne: 1146 Budapest, Thököly út 162. I. em. 5. – Dr. Kardos Ferenc Közjegyzői Irodája.

A sorsolások nem nyilvánosak, azonban azok közjegyző előtt zajlanak és róluk jegyzőkönyv készül.

4.3.2. Az 5.1.1. pontban meghatározott Nyerőidőpontos napi ajándékokat a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő azon Játékosok nyerhetik meg, akik az egyes nyereményekre vonatkozóan előre meghatározott, **adott nyerő időpontokban vagy (az adott nyerő időpontokban beküldött pályázat hiányában) az azutáni legkorábbi időpillanatban** (óra, perc, másodperc, századmásodperc) **elsőként küldenek be érvényes Pályázatot, azaz töltenek fel vásárlás igazoló blokkot vagy küldenek be SMS-ben.** Amennyiben több Játékos századmásodpercre azonos időpontban küld be érvényes Pályázatot (tölt fel blokkot vagy küld SMS-t), a Szervező azt a Játékost tekinti nyertesnek, akinek pályázatát a számítógépes szerver sorrendben elsőként dolgozza fel. Egy játékos egy nyerőidőpontos napi ajándék típusból maximum 1 (egy) darabot nyerhet meg a promóció során. Amennyiben Játékos az adott napi ajándék típusból korábban már 1 (egy) darabot megnyert, úgy pályázata érvénytelen és az adott napi ajándék típus a Tartaléknyertest illeti meg az 5.3.2. pont alapján.

4.3.3. A nyerőidőpontok meghatározása közjegyző jelenlétében a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással történik. A sorsolásról felvett jegyzőkönyvet Lebonyolító elzárt helyen őrzi, és gondoskodik arról, hogy annak tartalmát a Játék lezárásáig senki se ismerhesse meg. A nyerő időpontok a Játék végeztével bárki által szabadon megtekinthetők, előzetes időpont egyeztetés után a Lebonyolító fióktelepén

(1055 Budapest, Falk Miksa u. 32. 4. em. 20/B.) a Játék végétől számított 30 (harminc) naptári napig.

4.4. Heti nyeremények

4.4.1. A Játékosok a Játék teljes időtartama alatt összesen minimum 3 (három) Pályázat feltöltését követően lehetőséget kapnak a Heti nyeremény megnyerésére, azaz részt vesznek a Heti nyeremény sorsolásán. A játékos növelheti esélyét a Heti nyeremény sorsolásán egyenesen arányosan, ha a minimális pályázati mennyiség, vagyis minimális szükséges Pályázat többszörösét tölti fel. Egy játékos egy Heti nyereményt egyszer nyerhet meg a promóció során.

A Nyereményjáték informatikai háttérrendszere az online és SMS-ben beküldött pályázatokat telefonszám alapján összesíti és időrendben regisztrálja. A telefonszám alapú összesítés csak abban az esetben működik, amennyiben a Játékos az online regisztráció során és sms beküldésnél azonos telefonszámot adott meg azonos formátumban.

4.4.2. A Heti nyeremények sorsolás időpontjai:

- 1. Játékhét: 2019.09.15 00 óra 00 perc és 2019.09.21 23 óra 59 perc közötti időtartam, amelynek sorsolási időpontja 2019.09.23. 14 óra.
- 2. játékhét: 2019.09.22 00 óra 00 perc és 2019.09.28 23 óra 59 perc közötti időtartam, amelynek sorsolási időpontja 2019.09.30. 14 óra.
- 3. Játékhét: 2019.09.29 00 óra 00 perc és 2019.10.05 23 óra 59 perc közötti időtartam, amelynek sorsolási időpontja 2019.10.07. 14 óra.
- 4. Játékhét: 2019.10.06 00 óra 00 perc és 2019.10.12 23 óra 59 perc közötti időtartam, amelynek sorsolási időpontja 2019.10.14. 14 óra.
- 5. Játékhét: 2019.10.13 00 óra 00 perc és 2019.10.19 23 óra 59 perc közötti időtartam, amelynek sorsolási időpontja 2019.10.21. 14 óra.
- 6. Játékhét: 2019.10.20 00 óra 00 perc és 2019.10.26 23 óra 59 perc közötti időtartam, amelynek sorsolási időpontja 2019.10.28. 14 óra.
- 7. Játékhét: 2019.10.27 00 óra 00 perc és 2019.11.02 23 óra 59 perc közötti időtartam, amelynek sorsolási időpontja 2019.11.04. 14 óra.
- 8. Játékhét: 2019.11.03 00 óra 00 perc és 2019.11.09 23 óra 59 perc közötti időtartam, amelynek sorsolási időpontja 2019.11.11. 14 óra.
- 9. Játékhét: 2019.11.10 00 óra 00 perc és 2019.11.16 23 óra 59 perc közötti időtartam, amelynek sorsolási időpontja 2019.11.18. 14 óra.
- 10. Játékhét: 2019.11.17 00 óra 00 perc és 2019.11.23 23 óra 59 perc közötti időtartam, amelynek sorsolási időpontja 2019.11.25. 14 óra.
- 11. Játékhét: 2019.11.24 00 óra 00 perc és 2019.11.30 23 óra 59 perc közötti időtartam, amelynek sorsolási időpontja 2019.12.02. 14 óra.
- 12. Játékhét: 2019.12.01 00 óra 00 perc és 2019.12.07 23 óra 59 perc közötti időtartam, amelynek sorsolási időpontja 2019.12.09. 14 óra.
- 13. Játékhét: 2019.12.08 00 óra 00 perc és 2019.12.15 23 óra 59 perc közötti időtartam, amelynek sorsolási időpontja 2019.12.16. 14 óra.

A sorsolás helyszíne: 1055 Budapest, Falk Miksa utca 32. – Bang Bang Ideas Kft. irodája. A sorsoláson 1 (egy) fő heti nyeremény nyertes mellett 5 (fő) fő tartaléknyertes is kisorsolásra kerül. A tartaléknyertesek a kisorsolásuk sorrendjében válhatnak Nyertessé, amennyiben az eredeti Nyertes, illetve az előttük álló tartaléknyertesek Pályázata a jelen Játékszabályzatban foglaltak szerint érvénytelenné válik. A

tartaléknyertesek értesítése sorsolási sorrendben történik. A sorsolások nem nyilvánosak. A sorsolás lebonyolításának menetét minden esetben a Lebonyolító jegyzőkönyvben rögzíti a sorsolás során.

4.4. Főnyeremények

4.4.1. A Játékosok a Játék teljes időtartama alatt összesen minimum 5 (öt) vásárlást igazoló blokk beküldését követően lehetőséget kapnak a Főnyeremény megnyerésére, azaz részt vesznek a főnyeremény sorsolásán. A játékos növelheti esélyét a főnyeremény sorsolásán egyenesen arányosan, ha a minimális pályázati mennyiség, vagyis minimális szükséges Pályázat többszörösét tölti fel. Egy játékos egy főnyereményt egyszer nyerhet meg a promóció során.

A Nyereményjáték informatikai háttérrendszere az online és SMS-ben beküldött pályázatokat telefonszám alapján összesíti és időrendben regisztrálja. A telefonszám alapú összesítés csak abban az esetben működik, amennyiben a Játékos az online regisztráció során és SMS beküldésnél azonos telefonszámot adott meg azonos formátumban.

4.4.2. **A főnyeremény sorsolás időpontja: 2019. december 17. 14:00 óra.** A sorsolás helyszíne: 1146 Budapest, Thököly út 162. I. em. 5. – Dr. Kardos Ferenc Közjegyzői Irodája, a sorsolás közjegyző jelenlétében történik. A sorsoláson 1 (egy) fő főnyeremény nyertes mellett 10 (tíz) fő tartaléknyertes is kisorsolásra kerül. A tartaléknyertesek a kisorsolásuk sorrendjében válhatnak Nyertessé, amennyiben az eredeti Nyertes, illetve az előttük álló tartaléknyertesek Pályázata a jelen Játékszabályzatban foglaltak szerint érvénytelenné válik. A tartaléknyertesek értesítése sorsolási sorrendben történik. A sorsolások nem nyilvánosak. A sorsolás lebonyolításának menetét minden esetben a Lebonyolító jegyzőkönyvben rögzíti a sorsolás során.

4.5. Érvénytelen pályázat

Érvénytelen pályázatnak minősül különösen, amennyiben:

- a Pályázó nem töltötte be a 18. életévét;
- a Pályázó nem magyar állampolgár;
- amennyiben a Regisztráló nem természetes személy;
- a Pályázó nem magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel rendelkező személy;
- a Pályázó nem rendelkezik a nyertes vásárlást igazoló blokkokkal.
- a Pályázó a Szervező, a Lebonyolító vagy a Játék szervezésében/lebonyolításában részt vevő egyéb 3. személyek dolgozója, vagy mindezen személyeknek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény 8:1. § (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozója;
- amennyiben a Pályázó az email-es vagy telefonos nyeremény értesítést követően 5 munkanapon belül nem jelzi igényét az nyereményre a Szervező vagy Lebonyolító felé a www.regenesmost.piroskaszorp.hu oldalon található email-es, vagy levelezési elérhetőségén (Levelezés esetén a levél feladási dátuma az irányadó.);
- a Nyertes a Regisztráció során tévesen adta meg saját adatait, és az Ajándék átadása ennek következtében meghiúsul;

- a Játékos kérelmezi a Szervezőtől, vagy a Lebonyolítótól az adatai kezelésének megszüntetését;
- a Nyertes bizonyíthatóan csoportos összejátszással vesz részt a Játékban, vagyis egy regisztrációval több személy is játszik;
- amennyiben a Játékos a jelen Részvételi és Játékszabályzat 2.5. pontjában foglaltak szerint a Játék során bármilyen módon hamisítja vagy manipulálja a az adatokat/blokokat és/vagy csalást követ el;
- amennyiben a Játékos két alkalommal történő kézbesítés során sem veszi át a nyereményét.

5. NYEREMÉNYEK, NYERTESEK ÉRTEŚÍTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

5.1. Nyerőidőpontos napi ajándékok és főnyeremények

5.1.1. A Játékban kiosztásra kerül:

- **Nyerőidőpontos választható napi ajándék, összesen 276 db;**
 - **Piroska termosz,** összesen maximum 276 db (Nyertesek ajándékválasztása függvényében):
 - 500 ml űrtartalmú acél termosz.
 - Piroska dekoráció

VAGY

- **Piroska vizespalack,** összesen maximum 276 db (Nyertesek ajándékválasztása függvényében):
 - Vizespalack rozsdamentes acél kiegészítővel, színben illeszkedő kupakkal. 850 ml űrtartalom.
 - Piroska dekorációval
- (a továbbiakban együttesen: **Nyerőidőpontos napi ajándék**)

- **Heti nyeremények, összesen 13 db:**
 - **Polaroid fényképezőgép,** összesen maximum 13 db (Nyertesek választásának függvényében):
 - Típus: Polaroid One Step 2
 - Képfelbontás (pixel): 10,7x8,8 cm papírkép
 - Fókusz távolság (normál) 0,6 m - végtelen
 - Képformátum: papírkép
 - Speciális tulajdonságok: azonnali képnymtatás
 - Optika, lencsék 106 mm ekv.

VAGY

- **Sony digitális fényképezőgép, összesen maximum 13 db (Nyertesek választásának függvényében):**
 - Típus: DSC-W830
 - 1/2.3" méretű szenzor
 - CCD rendszerű érzékelőlapka
 - 20 MegaPixeles felbontás
 - 2.7" méretű képernyő
 - 230,400 pixel felbontású kijelző

- 8x-os optikai zoom
 - HD felbontású videófelvétel
 - Optikai képstabilizátor a bemozdult képek csökkentésére
 - 25mm-es nagylátószög
 - f/3.3 fényerejű optika
 - Lithium-Ion akkumulátor
 - SD memóriakártya kompatibilis
- **Főnyeremények (összesen 1 db):**
- **NIU robogó**, összesen maximum 1 db (Nyertes választásának függvényében):
 - Típus: NIU UPro
 - Motor típusa: Bosch - NIU fejlesztés
 - Teljesítmény: 1200w
 - Akkumulátor: Panasonic Lithium-Ion 48V / 21 Ah
 - Töltési idő: 4 óra
 - Hatótávolság: 35 km
 - Max sebesség: 40 Km/h (Elektronikusan korlátozva)

VAGY

- **500.000,- forint bankszámlára utalva:**

500.000,- Ft (ötszázezer) a nyertes magánszemélyek folyószámlájára utalva. Amennyiben a Nyertes(ek) rendelkezik bármely magyarországi banknál vezetett lakossági bankszámlával és bármilyen típusú, élő magyarországi banknál vezetett lakossági bankkártyával, úgy a nyeremény összegét a Szervező a Nyertesnek a Nyertes által megnevezett lakossági bankszámlájára átutalja. Amennyiben a Nyertes(ek) nem rendelkezik lakossági bankszámlával, úgy a nyeremény Nyertes(ek) részére történő folyósításának feltétele, hogy a Nyertes(ek) lakossági bankszámlát nyisson, és betéti érintőkártyát igényeljen. A lakossági bankszámla megnyitását követően a nyeremény összegét a Szervező a Nyertes(ek) lakossági bankszámlájára átutalja. A megnyitott lakossági bankszámla számlavezetési díját a Szervező a Nyertes(ek) (számlatulajdonos) részére nem téríti meg. A számlavezetési díj költségei teljes mértékben a Nyertes(ek)e)t terhelik.

Szervező vállalja, hogy a Nyertes(ek) részére nyitott folyószámlára – vagy Nyertes(ek) kérése alapján a Nyertes(ek) saját, már meglévő bankszámlájára - a Promóciós időszakot követően 90 napon belül (vagyis 2020. március 15-ig bezárólag) banki utalással 500.000,- (ötszázezer) Ft-ot utal át.

A nyeremény átvételével járó, a Nyertes(ek)e)t terhelő személyi jövedelemadó és egészségügyi hozzájárulás költségeket a Szervező átvállalja. A Nyertes(ek) köteles együttműködni a Szervezővel vagy a Szervező megbízásából eljáró vállalkozással annak érdekében, hogy a Nyeremény átadására legkésőbb a Promóciós időszakot követően 90 napon belül (vagyis 2020. március 15-ig) sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a Nyertes(ek) nem tesz eleget, és ebből kifolyólag a Nyeremény időben való átadása megghiúsul, úgy e körülményért a Szervező nem vonható felelőségre. A Szervező a Nyeremény átvételének lehetőségét ezen határidőn belül tudja biztosítani, az átvétel időtartama nem hosszabbítható meg, így annak elmulasztása a Játékosra nézve jogvesztő.

Amennyiben a Nyertes Játékos(ok) a Nyereményt a megadott időtartam alatt nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti. A Szervező

jogosult megvizsgálni, hogy a jelen Játékszabályban meghatározott kritériumoknak megfelel-e a Nyertes.

(a továbbiakban: **Főnyeremény**)

Az ajándékok változásának jogát a Szervező a promóció teljes időtartama alatt fenntartja!

5.2. Amennyiben a nyertes Játékos Pályázata érvénytelennek minősül, Szervező a 4.3. pontban meghatározott nyerő időpontokat követő legkorábbi időpillanatokban (óra, perc, másodperc, századmásodperc) feltöltött Pályázat feltöltőjét választja nyertesnek (a továbbiakban: **Tartaléknyertes**). A főnyeremény tartaléknyerteséről külön rendelkezik a Játékszabályzat.

A tartaléknyertesek a nyerő időpontot követő legközelebb eső időpillanatokban beküldött Pályázatok időpontjának sorrendjében válhatnak jogosulttá a nyerőidőpontos napi ajándékokra az 5.4. és 5.5. pontokban foglaltak szerint, amennyiben a nyertes vagy az előttük álló tartaléknyertes Pályázata bármely okból érvénytelen.

Amennyiben a főnyeremény nyertes Játékos Pályázata érvénytelen, Szervező a főnyeremény ajándéksorsolás során meghatározott tartalék nyertest választhatja nyertesnek.

5.3. A Nyeremények másra át nem ruházhatók, és készpénzre át nem válthatók.

5.4. A Lebonyolító a Nyeremények nyertesait legkésőbb az adott nyerőidőpontot, vagy sorsolást követő 5 (öt) munkanapon belül értesíti a Regisztráció során megadott e-mail címen (továbbiakban: **Értesítés**). A nyertes Játékos **az emailben szereplő elérhetőségen köteles az Értesítés kézhezvételét követő 5 (öt) munkanapon belül visszaigazolni az Értesítést**, valamint pontosan megjelölni azt a magyarországi címet, amelyre a Nyeremény kézbesítését kéri, ellenkező esetben a nyertes Játékos Pályázata kizárásra kerül és Szervező tartaléknyertest jelöl ki. Amennyiben Lebonyolító a nyertes Játékost a Regisztráció során megadott adatok valótlanúsága, hiányossága/hibája miatt, vagy egyéb okból nem tudja értesíteni a fenti időtartamon belül, vagy a Játékos az értesítésre nem reagál, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. Szervező e körben kizárja kártérítési, illetve egyéb felelősségét.

5.5. A Nyerőidőpontos napi ajándékokat – kivéve a főnyereményt - a Lebonyolító futárszolgálattal juttatja el az adott nyertesnek a Játékos által a Regisztrációkor és/vagy az Értesítés visszaigazolásakor megadott magyarországi címre.

A futárszolgálat a nyeremény kézbesítését kétszer kísérli meg, a nyertes Pályázattal érintett nyerőidőpontot vagy sorsolást követő 90 (kilencven) naptári napon belül.

A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a nyeremény átvételére a futárszolgálat érvényes Általános Szerződési Feltételeiben, Küldeményforgalmi Üzletszabályzatában foglaltak szerint sor kerüljön.

Ha a Játékos jelen pontban írt együttműködési kötelezettségének nem tesz eleget és így a nyeremény átadása a nyertes részére megghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető.

Amennyiben a nyeremény visszaérkezik a Lebonyolítóhoz (nem kereste, ismeretlen cím, elégtelen cím vagy egyéb megjelöléssel) a Szervező a nyeremény átvételére

újabb lehetőséget nem tud biztosítani. Szervező e körben kizárja kártérítési, illetve egyéb felelősségét.

5.6. A nyeremények kézbesítése során a kiszállító futár a csomag átvételéért nem jogosult pénzt kérni. Amennyiben erre mégis sor kerül, Szervező felhívja a nyertes Játékos figyelmét, hogy a csomagot ne vegye át és jelentse ezt a piroska@bangbang.hu e-mail címen, valamint a nyereményt a futárral vitesse be a területileg hozzá tartozó letéti központba. Ez esetben a nyereményt a futárszolgálat ismételten, díjmentesen kiszállítja a nyertes Játékos részére.

5.7. Amennyiben a nyeremény a kiszállítás során megsérül, Szervező felhívja a nyertes Játékos figyelmét, hogy a csomagot ne vegye át, hanem a futárral vetessen fel erről jegyzőkönyvet a helyszínen és a csomagot küldje vissza Lebonyolító részére az ügy kivizsgálása érdekében. A nyertes Játékosnak a csomag átvétele előtt joga van jelezni a futár számára, hogy tegye lehetővé a termék megtekintését annak érdekében, hogy a sérülésmentesség maximálisan megállapítható legyen. Játékosnak A csomag átvételét követően vagy jegyzőkönyv hiányában Szervező és Lebonyolító a nyereményre vonatkozóan reklamációt nem fogad el.

5.8. A Szervező kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a nyereményt azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a Pályázatán feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen szabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

6. ADÓZÁS

A Nyereményekhez tartozó esetleges SZJA fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli, vele szemben a Résztevők semmilyen további igényt nem érvényesíthetnek; Szervező e tekintetben mindennemű felelősségét kizárja. A Nyeremények kézbesítésével járó futárköltséget a Szervező viseli.

7. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

7.1. A Játékról részletes információk a www.regenesmost.piroskaszorp.hu weboldalon érhetők el.

7.2. A résztvevők kérdéseiket, illetve észrevételeiket elküldhetik a piroska@bangbang.hu email címre, vagy felvehetik a kapcsolatot a Lebonyolítóval a +36-1-610-8952 információs vonalon (elérhető: hétköznap 9:00 és 17:30 között).

8. VEGYES RENDELKEZÉSEK

8.1. A Pályázatok Játékosoknak felróható hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Nyeremények kézbesítésének elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

8.2. A Szervező és a Lebonyolító a nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállalnak, a nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes a futárszolgálattal megküldött nyereményét, ajándékát nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti. Ez nem vonatkozik arra az esetre, amennyiben az átvételre azért nem kerül sor, mert a csomag sérülése folytán a Nyertes annak átvételét megtagadja, illetve az 5.8. pont szerinti esetre.

8.3. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, www.regenesmost.piroskaszorp.hu Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások esetére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert ért támadás folytán a játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, ajándékaikat, illetve a fődíjat, a nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

8.4. Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált emailcímek létrehozását, illetve a játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a játékost azonnali hatállyal kizárja a játékból.

8.5. Ha a játékos adat- illetve blokkfeltöltés vagy regisztráció közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

8.6. A Játékhoz kapcsolódó adatbázis módosítása kizárólag a www.regenesmost.piroskaszorp.hu domainről, illetve a webkiszolgálón keresztül lehetséges. Bármilyen külső, nem a website részeként elérhető eszközzel történő beavatkozás a játékosok regisztrációjába, a Pályázatok beküldésébe, stb. a Játékos azonnali kizárását eredményezi.

8.7. A jelen Játékra és Játékszabályzatra irányadó jog kizárólag a magyar jog. Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályzatot indokolt esetben bármikor megváltoztathassa a résztvevők megfelelő tájékoztatása mellett.

Budapest, 2019.09.24.
Szikrai Borászati Kft.
Szervező

„Régen és most, de mindig a Piroska a nyerő!” NYEREMÉNYJÁTÉK

RÉSZVÉTELI- ÉS JÁTÉKSZABÁLYZAT

1.számú melléklet

CIKKNEV	EAN
PIROSKA ÁFONYA-ARÓNIA 0,7 #	5998818563549
PIROSKA CSERESZNYE 0,7#	5998818562450
PIROSKA KIWI,LIME GYÜM.SZÖRP 0,7	5998818562276
PIROSKA ERDEI VEGY,GYÜM.SZÖRP0,7	5998818562269
PIROSKA GRÁNÁTALMA SZÖRP 0,7 #	5998818562108
PIROSKA NARANCS 0.7#	5998818574170
PIROSKA CITRUS MIX 0,7#	5998818561866
PIROSKA MEGGY 0.7#	5998818570387
PIROSKA SZAMÓCA 0,7 #	5998818586555
PIROSKA MALNA 0.7#	5998818588672
PIROSKA RIBIZLI 0,7 #	5998818547549
PIROSKA ALMA 0.7#	5998818561675
PIROSKA BODZA 0,7#	5998818570530
PIROSKA CSIPKEBOGYÓ 0,7 #	5998818570721
PIROSKA MEGGY ÍZŰ GYÜM.SZÖRP 0,7	5998818561927
PIROSKA SZAM.ÍZŰ GYÜM SZÖRP 0,7	5998818561941
PIROSKA MÁLNA ÍZŰ GYÜM.SZÖRP 0,7 .	5998818561934
PIROSKA FRIB.ÍZŰ GYÜM.SZÖRP 0,7	5998818561958
0,7 PIROSKA LIGHT CITRUS PET	5998818563372
0,7 PIROSKA LIGHT BODZA PET	5998818563365
0,7 PIROSKA LIGHT NARANCS PET	5998818563358
0,7 PIROSKA LIGHT MÁLNA PET	5998818563341
0,7 FITT LIGHT CITRUS PET	5998818564157
0,7 FITT LIGHT BODZA PET	5998818564140
0,7 FITT LIGHT NARANCS PET	5998818564171
0,7 FITT LIGHT MÁLNAIZÜ PET	5998818564164
0,7 PIROSKA KIWI-LIME PET.	5998818562306
0,7 PIROSKA ERDEI VEGYES PET	5998818562290
0,7 PIROSKA BODZA ÍZ.GY.SZÖRP PET	5998818564706
0,7 PIROSKA CITRUS MIX PET	5998818562337
0,7 PIROSKA NARANCS PET /	5998818562245
0,7 PIROSKA MÁLNA PET /	5998818562252
PIROSKA ZAMATOS SZAMÓCA ÍZŰ GY.SZ.1/1PET	5998818564546
PIROSKA ZAMATOS MÁLNA ÍZŰ GY.SZ.1/1 PET	5998818564560
PIROSKA ZAMATOS VADMÁLNA ÍZŰ GYSZ.1/1PET	5998818564621
PIROSKA ZAMATOS KIWI-LIME ÍZ.GYSZ.1/1PET	5998818564607
PIROSKA ZAMATOS BODZA ÍZŰ GY.SZ.1/1 PET	5998818564553
PIROSKA ZAM. KAKTUSZFÜGE ÍZ.GY.SZ.1/1PET	5998818564584
PIROSKA ZAMATOS MANGÓ ÍZŰ GY.SZ.1/1 PET	5998818564638

PIROSKA ZAMATOS NARANCS ÍZŰ GY.SZ.1/1PET	5998818564577
PIROSKA ZAM.CITRUS-MIX ÍZŰ GY.SZ.1/1 PET	5998818564614
PIROSKA ZAMATOS SZŐLŐ ÍZŰ GY.SZ.1/1 PET	5998818564591